

(사)벤처기업협회대구경북지회 공고 제2023-05호

제2회 KOVA 캡스톤 디자인 경진대회 공고

2023년 07월 17일

(사)벤처기업협회대구경북지회장

우수한 캡스톤디자인을 발굴하여 산학 연계협력을 강화하고 청년 창업문화 조성 및 벤처기업 혁신성장 아이디어 공유를 위한 『제2회 KOVA 캡스톤 디자인 경진대회』를 다음과 같이 개최하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

I 목적

- 학생들의 창의적 문제해결능력 발굴로 산학 연계협력 확대
- 지역 대학 우수 캡스톤디자인 포상을 통해 학생들의 창의역량 강화
- 산업현장에서 필요로 하는 문제해결을 통해 산업발전에 기여

II 내용

- 행사명 : 제2회 캡스톤 디자인 경진대회
- 공모내용 : 캡스톤 디자인(아이디어, 제품, 신기술 등 형태무관)
- 신청대상 : 대구·경북 소재 대학교 재학생으로 이루어진 캡스톤디자인 과제팀
- 주관·주최 : (사)벤처기업협회대구경북지회
- 신청자격
 - 캡스톤디자인 정규교과목 수강생으로 구성된 개인 또는 10인 이내 수행팀
 - (필수) 캡스톤 디자인 작품(시제품) 제출 가능한 개인 또는 팀
 - (우대) 2개 이상의 소속학과(융합)로 구성된 경우
 - (우대) 산업체 연계 캡스톤디자인일 경우

○ 선정규모 (5점)

구분	상장	대상	상금
최우수	대구경북지방중소벤처기업청장상	1팀	100만원
우수상	(사)벤처기업협회장상	1팀	70만원
장려상	(사)벤처기업협회장상	1팀	50만원
입선	(사)벤처기업협회대구경북지회장상	2팀	각 20만원

III 추진절차

일 정	세부 내용
07월 17일(월) ~ 09월 27일(수)	· 7월 17일(월) ~ 9월 27일(수) - 캡스톤디자인 경진대회 공고 · 8월 28일(월) ~ 9월 27일(수) - 캡스톤디자인 경진대회 참여팀 접수
10월 04일(수) ~ 10월 10일(화)	· 10월 04일(수) ~ 10월 06일(금) - 출품작 검토, 보완, (1차)서면 심사 · 10월 10일(화) - 1차 심사결과 발표(예정)
10월 14일(토)	· (2차) PPT 캡스톤 디자인 발표 심사
10월 18일(수)	· 최종 심사결과 발표
10월 18일(수) ~ 11월 03일(금)	· 전시부스 설치물 제작 시안 제출
11월 21일(화)	· 시상식(2023 벤처기업인의 밤) 및 수상작 부스운영

※ 상기 일정은 변동될 수 있음.

IV 시상식

- 행사명 : 2023 대구경북 벤처기업인의 밤
- 일시 : 2023. 11. 21 (화) 17:00~20:00
- 장소 : 대구EXCO 그랜드볼룸 (예정)
- 주관·주최 : (사)벤처기업협회대구경북지회
- 참석자 : 150명 정도

- (사)벤처기업협회 대구경북지회 회원사 대표
- 유관기관(대구시장, 경북도지사, 교육감 등)
- 지역 스타트업, 청년창업사관학교 수료생 등

V 유의사항

- 각종 경진대회 또는 행사에 참가하지 않은 순수 창작물에 한함
(단, 교내 캡스톤 디자인 경진대회 참가 및 수상작은 출품 가능)
- 타인의 아이디어, 기술을 모방하여 선정된 경우 이에 따른 민형사상 책임은 참가팀에게 있음
- 우수 작품이 없을 경우 수상자가 없을 수 있으며 최종심사 발표 평가에 응하지 않을 경우 수상팀 선정에서 제외됨
- 제출한 서류는 일체 반환하지 않으며, 선정 후 부적격자로 확인될 경우 상장/상금 반환 및 그에 따른 모든 법적 책임은 참가팀에게 있음
- 최종 수상팀으로 선정된 5팀은 시상식 당일 시상 및 시제품 전시 부스운영에 반드시 참가하여야 함. (부스 운영비 전액 지원)

VI 접수 및 문의처

- 제출서류
 - [붙임] 경진대회 참가 신청서 1부
 - [붙임] 과제 제안서 1부
 - 발표심사 ppt 자료 1부 (자유양식) ※서류합격자에 한함.
- 접수방법
 - kovadg@daum.net 이메일 접수
 - 메일제목 : [2023캡스톤] 학교_제출자성명_제목

문의처

기관	부서	담당자(직위)	전화번호	이메일
(사)벤처기업협회 대구경북지회	사무국	임승찬(대리) 소 락(대리)	053)721-6894 053)721-6897	kovadg@daum.net

붙임2 과제 제안서

제2회 KOVA 캡스톤디자인 경진대회

캡스톤디자인 과제 기획안

학 교 명	
팀 명	
아이디어 명	

1. 캡스톤디자인 개발 동기 및 필요성

※ 기획안 작성 시 참고사항

1. 글씨체 휴먼명조, 글씨크기, 11pt, A4규격 매수 제한없음
2. 필요시 표 또는 그림 등 삽입 가능
3. 기업문제해결의 경우 아이디어 배경에 대해 상세히 작성(기업의 애로사항 조사 배경 및 결과 등, 가점 부여에 따라 필요시 확인 서류 요청 할 수도 있음)

2. 구현 목표(캡스톤디자인이 실현됐을 경우 수행방법 및 최종 목표 기술)

3. 핵심내용(아이디어 적용 기술(이론적 및 기술적) 등)

4. 기대효과 및 향후 활용방안

5. 참고문헌

※분량 자율(5매 이내 권장), 기타 참고자료 추가제출 가능

붙임3 평가 기준표

[서류심사 평가표]

구분	지표	평가항목	배점
구성 (100점)	창의성	- 해당 분야 아이디어 독창성 및 진보성 - 신산업 분야 트렌드 반영	30
	실현가능성	- 개념설계과정의 논리적 타당성 - 설계 계산의 적합성	30
	사회공헌 및 파급력	- 성능 대비 가격 경쟁력 및 지식재산권 - 지역사회 공헌 및 사회적 가치 창출 여부	30
	팀(개인) 역량	- 역할 분담 및 일정 수립 적정성 - 가이드라인 준수 및 문서 정보전달력	10
가점 (최대 10점)	산학협력형	- 신청시부터 산학관련 기업연계 - 기업체에서 제시하는 기술 주제 연구	5
	다학제 융합형	- 2개 이상의 학부(전공)·과 및 단과대학 팀 연합	5
총점			110

[발표심사 평가표]

평가 항목	세부 평가 지표	배점	
창의성 및 기획성	아이디어의 창의성/진보성 및 기존 기술(제품)과의 차별성	20	30
	과제 기획 및 내용의 우수성 과제 수행 프로세스의 체계성('기획-제작-보고-사업화' 까지 일련의 프로세스 설계 및 진행의 적정성)	10	
기술성 및 완성도	설계과정의 논리적 타당성 및 실현가능성	15	25
	결과물의 완성도	10	
기대효과	출품 과제의 전시효과	10	30
	결과물의 제품화 가능성(기술의 실용성 및 경제성, 지식 재산권 확보 가능성 등) 및 기대효과	20	
시연 및 발표	학생 현장발표 및 질의응답	10	15
	보고서 구성 및 작성의 충실도, 팀의 협력/ 참여도	5	
총 점			100점